## Compréhension des exemples

Ouvrir successivement les fichiers exemple1 à exemple5 et réponds aux questions posées en exécutant les scripts

Exemple1 :

Quelles sont les variables utilisées dans ce programme ?

Quel est le type de chacune d’elles (nombre entier, nombre réel, chaîne de caractère, booléen) ?

À quoi sert l’instruction input ?

À quoi sert l’instruction print ?

Que signifie le signe = ?

À quoi servent les guillemets ?

Quelle est la différence, dans l’instruction print, entre les mots entre guillemets et les autres ?

Exemple2 :

Que signifie if ? Et else ?

À quoi correspond l’opération % ?

Que signifie == ?

Exemple3 :

Que signifie for ?

Que fait cet algorithme ?

Combien de fois la boucle s’exécute-t-elle ?

Exemple4 :

Que fait la fonction randrange(1,101) ?

Quel est le type de la variable rep ?

Que signifient les « + » dans l’instruction input ?

Que signifie l’instruction while ?

Combien de fois la boucle s’exécute-t-elle ?

Exemple5 :

Que signifie l’instruction elif ?

Quel est son intérêt ?

Que se passe-t-il si on remplace tous les elif par if ?

Que signifie != ?

## Portabilité des variables

Pour les exemples 6 à 9, exécuter les scripts en prenant a = 2 b =3 c = 4 puis x = 1.

Regarder les résultats et remplir le tableau de ce qu'il affiche dans la console.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Exemple | f(x) | a | b | c |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |

Comparer ses résultats :